

Institución	Facultad de Pedagogía – Universidad de Barcelona
Titulación (especialidad)	Máster en Enseñanza y Aprendizaje en Entornos Digitales
Área de programa	<p>Objetivos Formativos Este master tiene como objetivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dar a los estudiantes una visión de las implicaciones de la sociedad de la información para la educación, concretándose en la práctica en el conocimiento de usos avanzados de las tecnologías en educación, y en la teoría en el conocimiento de las principales teorías del aprendizaje virtual y de las características de la formación digital en diferentes contextos profesionales e institucionales. - Capacitar a los estudiantes para fundamentar, diseñar, aplicar y evaluar proyectos de enseñanza-aprendizaje mediados por las tecnologías de la información y la comunicación apropiados en diferentes campos de intervención. - Para los estudiantes que se orientan a la investigación, se tendrá que adquirir una visión de las perspectivas teóricas y las herramientas metodológicas para hacer investigación y aplicar sus resultados.
Texto explicativo	<p>Perfil de competencias específicas Formación teórica y aplicada que permite alcanzar capacidad para el trabajo profesional y para la investigación en el ámbito de la enseñanza y el aprendizaje en entornos digitales. Más concretamente, las competencias que se pretende desarrollar son:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conocimiento de las implicaciones de la sociedad de la información para la educación. - Conocimiento de las principales teorías del aprendizaje virtual. - Conocimiento de la investigación actual e histórica específica del campo del aprendizaje virtual. - Conocimiento de las características de la formación digital en diferentes contextos profesionales e institucionales. - Conocimiento de usos avanzados de las tecnologías en educación. - Capacidad de elaborar un diseño pedagógico para la educación en red. - Capacidad de diseñar y llevar a cabo una investigación básica. - Capacidad de hacer una crítica de resultados de investigación desde diferentes perspectivas. - Habilidad para intervenir en diversos contextos de gestión de la formación digital. - Capacidad y habilidad para gestionar y diseñar la formación virtual. <p>Perfil de competencias transversales Una parte de las competencias que se tienen que adquirir son de carácter genérico y refuerzan capacidades, habilidades y actitudes ya desarrolladas durante los estudios previos al acceso al master, entre otros:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Capacidad de análisis y de síntesis. - Capacidad de gestión de la información. - Capacidad de comunicación oral y escrita en la propia lengua. - Capacidad para generar nuevas ideas. - Capacidad de aplicar los conocimientos. - Habilidades informáticas. - Capacidad de trabajar en un equipo multidisciplinario. - Capacidad crítica y autocrítica. - Capacidad en la toma de decisiones.
Idioma (lengua de trabajo usada en el programa)	Castellano, Catalán e Inglés
¿Puede proponer un módulo de docencia en inglés?	No

¿Ofrecen cursos intensivos para estudiantes extranjeros?	Cursos intensivos de lengua (Catalán y Castellano)
Coordinador local o persona de contacto	Prof. Marta Burguet (mburguetarfelis@ub.edu) Prof. Jordi Quintana (jordi.quintana@ub.edu)
Web o programa maestro	http://www.ub.edu/pedagogia/master/entorns_digitals/esp/
Información adicional	<p>Orientación: Investigación, Profesionalizador</p> <p>Créditos ECTS: 60</p> <p>Requisitos de admisión - Titulaciones Oficiales</p> <p>Titulaciones preferentes: Pedagogía, Psicopedagogía, Educación Social, Psicología, Comunicación Audiovisual, diplomados/as en Maestro de cualquier especialidad y otras titulaciones que llevan al ejercicio profesional en el mundo de la educación, de la formación continuada o del diseño instructivo.</p> <p>La Comisión de Master se encargará de evaluar los currículos académicos y de llevar a cabo las entrevistas personales con los aspirantes.</p>